



1° EDIZIONE DEL TORNEO DI CALCIO A 5

Regolamento Tecnico

1. Fasi del torneo

Il torneo sarà diviso in due fasi: fase a gironi e fasi finali.

1.1 Fase a gironi

L'esito di un incontro nella fase a gironi comporterà l'assegnazione di 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta.

Accedono alle fasi finali solo le squadre che hanno vinto il girone.

Se due o più squadre dello stesso girone sono a pari punti al termine della fase a gironi, per determinare la classifica si applicano i seguenti criteri nell'ordine indicato:

- a. maggior numero di punti nella partita disputata fra le squadre in questione (scontri diretti);
- b. miglior differenza reti nelle partite disputate;
- c. maggior numero di gol segnati nelle partite disputate;
- d. se alcune squadre sono ancora a pari merito dopo aver applicato i criteri da a) a c), questi ultimi vengono riapplicati esclusivamente alle partite fra le squadre in questione per determinare la classifica finale.
- e. Se la suddetta procedura non porta a un esito, si procederà alla determinazione del vincitore del girone mediante un sorteggio o con il lancio della moneta.

1.2 Fasi finali

Le fasi finali consisteranno in partite ad eliminazione diretta.

In caso di parità, sono previsti direttamente i calci di rigore per determinare chi passerà alla partita successiva.

2. Durata incontri

Sono previsti due tempi da 20 minuti con 10 minuti di pausa tra un tempo e l'altro.

3. Passaggio al portiere

Un portiere non può toccare il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo che gli è stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra. In tal caso l'arbitro dovrà accordare un calcio di punizione indiretto sulla linea dell'area di rigore alla squadra avversaria, nel punto più vicino a quello dove il portiere ha toccato il pallone con le mani.

4. Calcio di rigore

Quando viene assegnato un calcio di rigore, esso può essere sia battuto con la rincorsa che senza rincorsa (a discrezione del tiratore).

5. La segnatura di una rete

Una rete può essere segnata da qualunque posizione, eccetto la rimessa dal fondo e il fallo laterale, se non tocca pali o traversa. Un portiere non può segnare lanciando il pallone con le mani dalla propria area di rigore direttamente nella porta avversaria; se ciò avviene, la rete è annullata, e il



gioco riprende con una rimessa dal fondo per la squadra avversaria. Può però segnare, nello stesso modo, un'autorete valida.

6. La rimessa dal fondo

Le rimesse dal fondo possono essere eseguite soltanto con le mani. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo: se è segnata direttamente una rete si concede una rimessa dal fondo alla squadra avversaria.

7. Le rimesse laterali

Le rimesse laterali vengono eseguite con i piedi posizionando il pallone sulla linea laterale ad una distanza non superiore a 25 centimetri dal punto in cui il pallone ha lasciato il rettangolo di gioco. I calciatori della squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 m. dal pallone.

8. Calci di punizioni e tiri liberi

A seguito di un fallo, il gioco riprenderà con un calcio di punizione. In questo caso, la barriera verrà posta a cinque passi dal pallone e varrà la ribattuta.

9. Scorrettezze

Espulsione per somma di ammonizioni (2): un calciatore espulso per somma di ammonizioni non potrà più partecipare a quella partita e la squadra giocherà con un uomo in meno per 5 minuti.

Espulsione diretta: un calciatore espulso per espulsione diretta non potrà più partecipare a quella partita ed alla seguente. La squadra giocherà con un uomo in meno per 5 minuti. In caso di bestemmie o violenza fisica, il calciatore sarà squalificato dal torneo.